

加拿大玩具反斗城 安省申破產保護

重組期間照常營業

繼美國玩具反斗城 (Toys "R" Us) 向美國法院申請破產保護後，加拿大玩具反斗城 (Toys "R" Us) 亦向安省法院申請破產保護，並會根據《公司債權人安排法》(Companies' Creditors Arrangement Act) 進行重組，期間加國82間分店及網上業務會照常營運。

加國玩具反斗城主席Melanie Teed-Murch表示，公司有足夠財務安排，以確保按《安排法》重組期間能夠維持日常業務運作，包括為年底的節日零售旺季入貨、禮物卡可以兌換貨品，提供保養及退貨服務等，並有信心重組程序「有助我們利用公司的優勢達致成功」。玩具反斗城在全球約有1,600間分店，而「大部分有錄得盈利」，僱員大數約為6.5萬人。

多倫多懷雅遜大學商業系教授Seung Hwan Lee表示，零售網站亞馬遜令不少實體店經營困難，兒童及家長的消費模式亦正在轉變，玩具反斗城或未能創新並加以配合。

據調查機構GlobalData Retail的數據顯示，去年全球有13.7%的玩具銷售在網上進行，5年前的比率只有6.5%。(詳細新聞見A13)

綜合報道/資料來源：加通社



加國82間玩具反斗城分店會照常營業。加通社

高層柏文Park Point 明夏如期入伙



在Park Point的封頂儀式上，Qualex-Landmark總裁Mohammed Esfanhani於柏文的34樓發表講話。

由著名地產發展商Qualex-Landmark推出，樓高34層的卡加利市混凝土高層柏文發展項目Park Point，日前正式舉行封頂儀式，並預計可如期於2018年夏季入伙。

出席Park Point封頂儀式的嘉賓，包括：Qualex-Landmark總裁Mohammed Esfanhani、建築商Axiom Builders高級副總裁Mike McDonough、建築設計公司IBI Group首席建築設計師Tony Wai，以及卡加利市第8區市議員Evan Woolley。

Qualex-Landmark總裁Mohammed Esfanhani表示，Park Point將會成為Beltline區另一幢矚目的住宅柏文大廈。

Qualex-Landmark斥資1.1億元，在卡城Beltline區推出Park Point大型柏文發展項目，於2015年秋季開始動工，預計於2018年夏季落成。

Park Point提供共289個單位，分別有1睡房、2睡房、3睡房及城市屋。同時，住客更可以享有總面積近9,000平方呎的豪華公共設施。

陳家諾臨終撰演辭 盼國民樂觀面對挑戰

上周因癌症病逝的華裔國會議員陳家諾，臨終前為國會寫下最後演辭，演辭由聯邦自由黨國會議員代表宣讀，陳家諾在演辭中呼籲同僚和國民，以勇氣樂觀面對將來挑戰，稱善良、開放和勇氣可以戰勝世界上的任何挑戰和威脅。

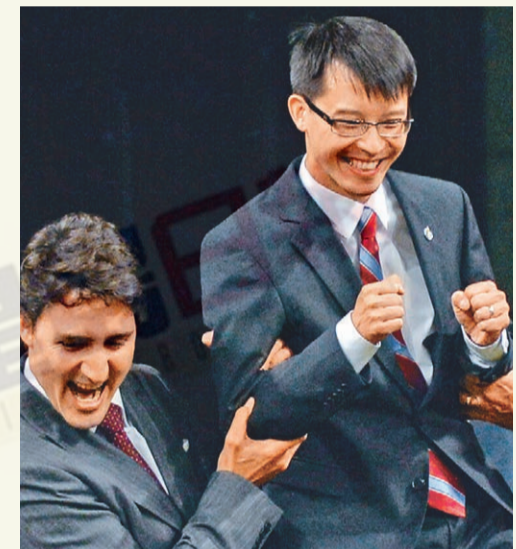
陳家諾的告別演辭由其好友兼國會議員霍蘭 (Mark Holland) 朗讀出來，陳家諾在演說中警告，氣候和科技變革以及隨之而來的社會動盪，對下一代帶來威脅。他說：「世界各地已經有證據顯示，民族主義、原教旨主義和孤立主義升溫。許多國家的教派暴力升溫，不信任精英，不同經濟階層出現衝突。」

但他認為這些挑戰是可以克服的。他說：「我們必須記住，我們最大的優勢在於以文明相待，對自身局限的謙卑，以及願意服務的心。我們可以適應變化、應對挑戰，以開放的心進行理性辯論，仔細聆聽別人的需要，作出最好的回應。」他又指多元化是力量來源，大家要勇敢超越自己的舒適區 (comfort zone)，與不同背景

的人士來往，尋求令所有人的福祉都獲得改善。

他最後透過演辭勉勵同僚說：「我但願可以和你們一起，一同為國會、為你我孩子更好的將來作出更多貢獻，我把這工作留給你們。我的同僚，祝願你們一切順利。」

綜合報道/資料來源：加通社



陳家諾(右)上周因癌症病逝。資料圖片

銷售活動啓動儀式 10月28日



開售優惠
免費花崗石

特色:

- 新超現代設計
- 令人興奮的最新樓層間格
- 9呎樓底
- 對面將會是輕鐵站
- 每幢樓有兩部電梯
- 最先進的空氣調節系統增加新鮮空氣循環
- 部分樓層平面圖包括雙人套房
- 1年免費上網和有線電視網絡
- 廚房walk-in儲物間
- 廚房、浴室和門廳鋪Vinyl plank地板
- 露台玻璃欄杆
- 隔音符合/超過行業標準
- 地下暖氣停車場



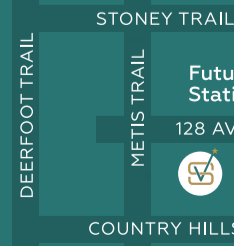
你買得起的奢華

1睡房+書房
起價

\$119,900

2睡房
起價

\$139,900



銷售中心
4641 128 Avenue NE

開放時間
星期一至四2-8pm
星期六、日及假期
12-5pm

403.457.5714